

Alternative Spielvariante

Nach dem sogenannten „**Dualitätsprinzip**“ im projektiven Raum können wir die Rolle von Punkten und Geraden vertauschen.

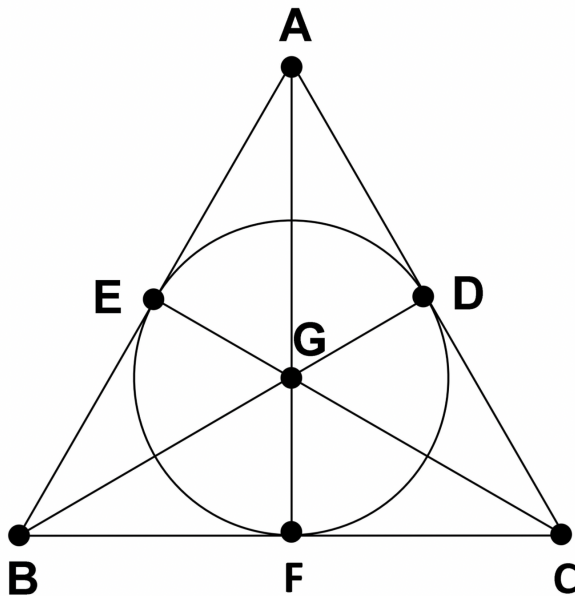
Das heißt in unserem Dobble Spiel können wir die Rolle von Karten und Symbolen vertauschen.

Wie wir das Spiel kennen: Wir suchen das übereinstimmende Symbol zwischen zwei Karten. **In der projektiven Geometrie:** die Verbindungsgerade zwischen zwei Karten liefert das übereinstimmende Symbol.

Wenn wir das ganze umdrehen:

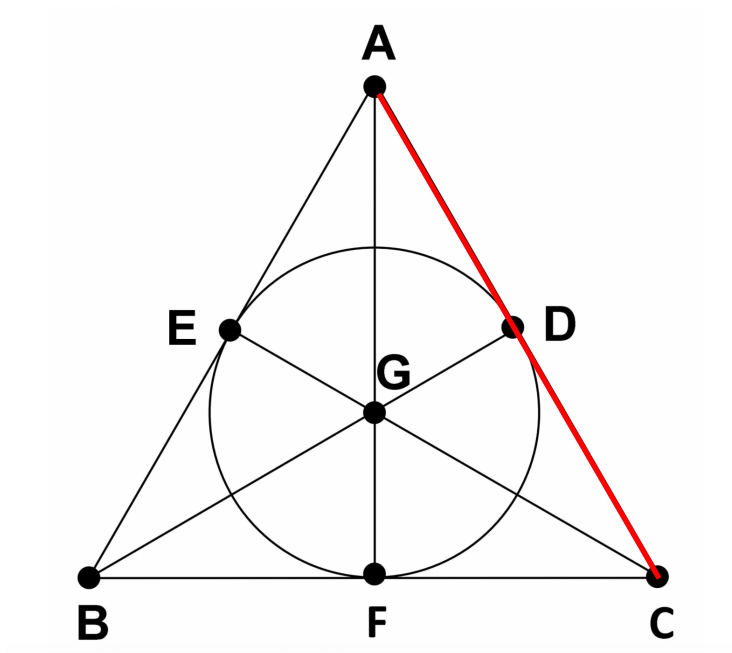
Wir suchen eine Karte auf der zwei bestimmte Symbole sind. **In der projektiven Geometrie:** wir suchen eine Gerade die zwei bestimmte Punkte enthält.

Betrachten wir die **Fano Ebene** mit vertauschter Rolle von Punkten und Geraden: Nun ist je ein Symbol ein Punkt im projektiven Raum und jede Gerade beschreibt eine Dobble Karte.



So sieht dann unsere **Fano Ebene** aus. Suchen wir also das übereinstimmende Symbol zweier Dobble Karten, betrachten wir den Schnittpunkt der Geraden.

Aufgabe: Wir sehen anhand dieser Fano Ebene, dass wir auch Karten suchen könnten, auf denen zwei bestimmte Symbole, z.B. A und D sind. Hier entspricht das der roten Gerade durch die Punkte A und D.



Nehme ein Dobble Spiel und breite alle Karten auf dem Tisch aus. Nun gilt es folgende Symbol-Kombinationen möglichst schnell zu finden. Könnt ihr die letzten beiden Kombinationen finden?

Herz-Baum

Auge-Käse

Bombe- Marienkäfer

Lippen-Drache

Totenkopf-Mond

Kerze-Kleeblatt

Eiswürfel-Ahornblatt

Auge-Ausrufezeichen